

Vorläufige Planung BV-Praktikum SoSe 2017

Termin	Datum	Inhalt (1. Teil)	Inhalt (2. Teil)	Aufgaben zum nächsten Termin
1	06.04.17	S - Begrüssung, Einführung, Motivation	P - Installation der VigRacket, Erste BV-Übungen (Teil 1)	<i>Gruppen bilden, Projektthema aussuchen</i>
2	13.04.17	P - Weitere BV-Übungen (Teil 1 + Teil 2)	S - Endgültige Gruppenzusammensetzungen, Themenwahl	<i>Projektthemen vorstellen, Spiele herausuchen</i>
3	20.04.17	T - Nützliche BV-Verfahren zur Problemlösung, Bilder aufnehmen	P - Experimente an den aufgenommenen Bildern	-
4	27.04.17	P - Experimente an den aufgenommenen Bildern	P - weitere Arbeiten an BV	<i>Grobentwurf anfertigen</i>
5	04.05.17	P - weitere Arbeiten an BV	S - Vorstellung Lastenheft/Grobentwurf	<i>Grobentwurf abgeben</i>
6	11.05.17	T - weitere BV-Verfahren	P - weitere Arbeiten an BV	
7	18.05.17	T - Einführung in Subversion	P - Einrichtung der SVN-Verzeichnisse, weitere Arbeit an BV	
-	25.05.17 Himmelfahrt		-	-
8	01.06.17	T - Einführung in verteilte Spiele-Programmierung in Racket	P - weitere Arbeiten an BV/Spiellogik	<i>Zwischen-Präsentation erstellen</i>
-	08.06.17 Pfingstferien		-	-
9	15.06.17	P - weitere Arbeiten an BV/Spiellogik	S - Zwischen-Präsentationen	<i>Feinentwurf anfertigen</i>
10	22.06.17	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	<i>Feinentwurf abgeben</i>
11	29.06.17	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	
12	06.07.17	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	<i>End-Präsentation erstellen</i>
13	13.07.17	P - weitere Arbeiten an Spiellogik	S - End-Präsentation der Praktikumsresultate	<i>Benutzer-/Entwickler-Handbuch erstellen</i>
bis zum	20.09.17	<i>Abgabe von Benutzer- und Entwicklerhandbuch (und Quelltext)</i>		

Legende:

S Seminar (R-031)

P Praktische Übungen (Rechner-Räume D-011/012/013)

T (Theoretische) Vorlesungseinheiten (R-031)